



Erasmus+



Liceul de Marină Constanța

Aplicatii IT&C

Proiect Erasmus+

2021-1-RO01-KA121-SCH-000012395

CURS:

“ITC as a Tool for a Student-Centered Classroom”

“TIC ca instrument pentru o clasă centrată pe elev”

Europass
Teacher Academy
www.teacheracademy.eu

FLORENȚA ITALIA
25-30 iulie 2022

Teacher: Sița Iordache

Program curs

europass
Teacher
Academy

25/7-30/7 - Florence - Via Sant'Egidio 12

ICT as a Tool for a Student - Centered Classroom



Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday	Saturday
14:00-15:30 Welcome Introductions Course Info Warm-ups	14:00-15:30 The studente centered teaching	9:00-10:30 Platform for study and memorize	9:00-10:30 The video as an educational too	14:00-15:30 Using all the tools at one time!!! Have Fun!	Cultural activities
15:30-15:45 Break	15:30-15:45 Break	10:30-10:45 Break	10:30-10:45 Break	15:30-15:45 Break	
15:45-17:15 School and Country Presentations	15:45-17:15 Collaborative learning	10:45-12:15 Discovering new Learning Games	10:45-12:15 The video based lesson	15:45-17:15 Feedback reflection and future goals!	
17:15-17:30 Break	17:15-17:30 Break	12:15-12:30 Break	12:15-12:30 Break	17:15-17:30 Break	
17:30-19:00 What works and what doesn't work in your classroom?	17:30-19:00 Collaborative boards	12:30-14:00 Questions, discussion and reflection activities	12:30-14:00 Questions, discussion and reflection activities	17:30-19:00 Course closing and certificates!	

Further information about the cultural activities are available on each location webpage.

Teacher Trainer: Tatiana Speri

 teacheracademy.eu

 info@teacheracademy.eu

❖ **Obiectivele activității de diseminare:**

- Împartășirea experiențelor de mobilitate și a noilor metode educative, în scopul creșterii interesului pentru perfecționare și al motivării pentru inițierea și implementarea de proiecte Erasmus+;
- Evaluarea impactului proiectului.

❖ **Rezultate așteptate:**

- Conștientizarea oportunităților pe care le oferă programul Erasmus+ pentru dezvoltarea profesională și personală a participanților și creșterea interesului față de acesta.

CONȚINUTURI:

❖ **PADLET** – <https://ro.padlet.com/>

➤ **Utilizarea tehnologiei PADLET**

Prezentare generală

- ✓ Aplicație online care permite utilizatorilor să-și exprime cu ușurință opiniile pe un subiect comun pe un „avizier” virtual (wall).
- ✓ Peretele – o pagină web unde utilizatorii publică scurte mesaje conținând **text, imagini, clipuri video, link-uri**
- ✓ Utilizări – predare, evaluare, proiecte în colaborare
- ✓ Colaboratorii pot fi invitați prin e-mail sau cu ajutorul URL-ului.

PADLET

- ✓ Jurnale de bord, bloguri sau portofolii.
- ✓ Platforma **Padlet** este ideală în clasă atunci când profesorul dorește să facă un brainstorming, oferind un spațiu virtual pentru întrebări și răspunsuri.

- **Alte întrebuințări pentru această platformă sunt:**
 - ✓ Este portofoliu pentru elevi
 - ✓ Spațiu pentru proiecte
 - ✓ Icebreaker
 - ✓ Promovare evenimente
 - ✓ Hărți conceptuale
 - ✓ Comunicare (cu clasa, cu părinți, grupuri de discuții pe teme diverse)
 - ✓ Identificarea preconcepțiilor elevilor
 - ✓ Newsletter
 - ✓ Feedback (activitate, curs, etc).

- Colaboratorii pot fi invitați cu ajutorul unui cod de **6 cifre** care se generează odată cu crearea paginii.

PADLET

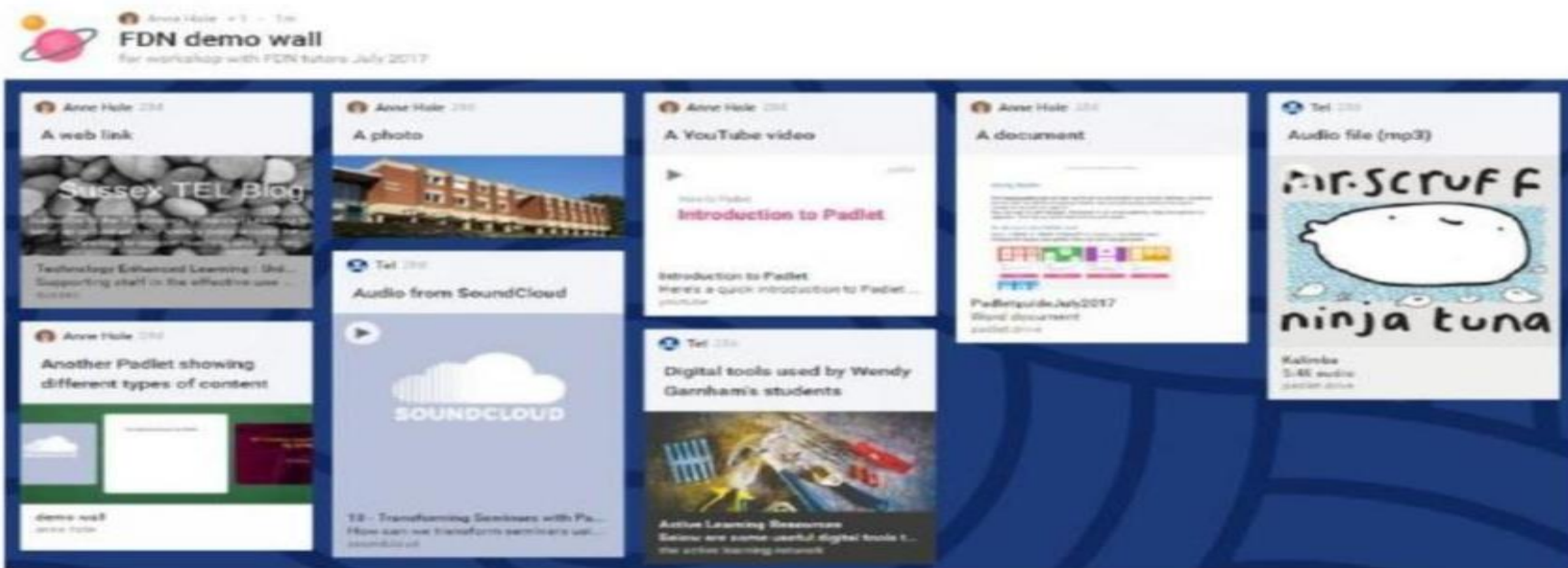
❖ CARACTERISTICI

- ✓ **Ușor și intuitiv:** un mod simplu de a publica conținuturi.
- ✓ **Incluziv:** sunt bineveniți oameni de toate vârstele și orice nivel de competențe digitale.
- ✓ **Colaborativ:** Colegii pot fi invitați să lucreze împreună în proiecte, sarcini de lucru și activități comune.
- ✓ **Flexibil:** Se poate adauga orice tip de fișier, organizat sub diverse forme și setat pe public sau privat în funcție de preferințe.
- ✓ **Portabil:** aplicații iOS, Android, Kindle.
- ✓ **Frumos:** Are o mulțime de opțiuni pentru personalizarea oricărui tip de conținut.
- ✓ **Privat și sigur:** sunt disponibile setări de confidențialitate, paginile sunt incryptate.
- ✓ **Oferă sprijin:** Sunt disponibile filmulețe despre utilizarea platformei padlet.
- ✓ Informații suplimentare pot fi obținute la adresa de e-mail hello@padlet.com.

PADLET

- Părera mea despre Padlet
- Părera mea despre Padlet este una foarte bună deoarece, lucrând virtual, ne este mai ușor să păstrăm în siguranță lucrările noastre în primul rând. Al doilea motiv pentru care îmi place Padlet-ul este faptul că, învățăm să folosim internetul și în scop educativ, astfel vedem doar partea bună a acestuia.
- În plus este mai ușor și pentru profesor care poate vedea de pe orice dispozitiv realizările noastre.
- Cu toate cele spuse, mă bucur enorm că de la folosirea dosarului personal am trecut la următoarea etapă, anume Padlet.

5. PADLET(padlet.com)



- **Descriere:** Padlet este o platformă în care se pot crea „padlet”-uri (table virtuale) de prezentare și interacțiune între participanți.
- **Facilități:** Pe aceste padlet-uri se pot adăuga cartonașe ce pot avea diferite tipuri de conținut: fișiere uploadate (imagini, video, audio), link-uri, text, comentarii etc. Fiecare padlet poate fi secret, parolat, privat sau public cu drept de vizualizare sau editare. Fiecare padlet poate fi distribuit prin link dar și direct în Google Classroom
- **Cerințe**
 - ◆ **Pentru profesori:** Cont Padlet
 - ◆ **Pentru elevi / studenți:** Accesarea Padlet-ului prin link-ul primit de la coordonator.
- **Tutoriale:** pentru profesori: <https://youtu.be/OPkq5q8nRbM> și pentru studenți: https://youtu.be/deIW1Jtoq_w
- **Preț:** GRATIS
- **Detalii alte pachete & prețuri:** <https://padlet.com/premium>

PADLET

Padlet

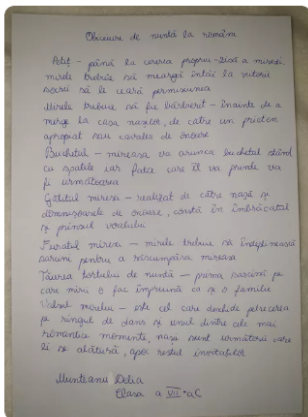
Deila • 3yr



Limba și literatura română

Padlet realizat pentru disciplina: limba și literatura română

Obiceiuri de nuntă la români



Poză cu tema "Obiceiuri de nuntă la români" scrisă pe o foaie A4.

Fișă autor

Fișă autor
J. D. Salinger

DATE PERSONALE

Nume complet: Jerome David Salinger
Născut pe data de: 1 ianuarie 1919 - Manhattan, New York
Decedat pe data de: 27 ianuarie 2010 - Cornish, New Hampshire
Naționalitate: americană
Cetățenie: SUA (Statele Unite ale Americii)
Religie: hinduism
Ocupație: scriitor
Studii: Academia Military Valley Forge și Universitatea Columbia

ACTIVITATE LITERARĂ

DOCX scriitor: 1940 - 1965
tema: povestire, nuvelă, roman
subiect: Psihologia în literatură (PSYCH)

J. D. Salinger

Fișă autor, J. D. Salinger, completă cu date personale, activitate literară, faimă și succes.

Manuscris Deila
Limba și literatura română
Clasa a VII-a C

"De veghe în lanul de seară"
De J.D. Salinger

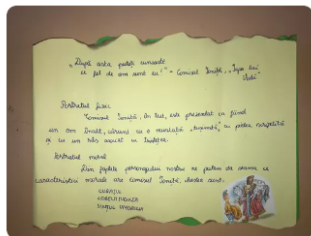
"De veghe în lanul de seară", este un roman care pune în valoare subiectele de teme pentru clasa a VII-a și a VIII-a în perioada interbelică al unui tânăr, Stanley Caulfield. Acesta este un roman scris în stilul lui J.D. Salinger, care este influențat de mare parte de viața lui.

Înțelegem prin a cunoaște marea familie (la Hobbs), amare un frate D.D. care este scriitor la Hollywood. Stanley este un tânăr care a scris de la începutul anilor 1940 până în prezent. Familia Caulfield are o familie bogată, dar este o familie care are o viață simplă.

PAGES

De veghe în lanul de seară

Proiect Iapa lui Vodă



Partea a II-a

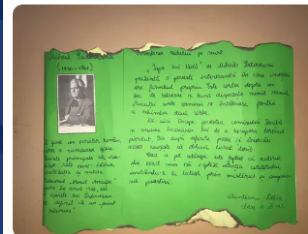
Holes (Tabăra) de Louis Sachar

Această poveste este despre un băiat Stanley Yelnats, băiatul este acuzat de o faptă care nu a comis-o el și obligat să meargă la școala de corecție. El trece prin diferite aventuri dar mai ales prin greutățile aceluia loc. Această tabără avea denumirea de "Tabăra Lacul verde" însă Stanley era mirat de faptul că nu era nici un lac, ci doar mult nisip, uscăciune și găuri, în asta consta defapt tabără. În a șaptea găuri în nisip toată ziua. În acest loc Stanley a cunoscut o grămadă de băieți cu porecle cât mai ciudate, printre care Zero. Acesta era analfabet și nu prea știa multe, însă era dornic să învețe. Așa că Stanley îl ajuta la acest capital, cu o singură condiție: Zero va avea să îi sape jumătate din groapă. Zero fugise din tabăra, iar Stanley îl urmă. Aceștia au supraviețuit ceva timp mâncând ceapă și hidratându-se din apa unui puț. Stanley se întreabă de ce directorul "Tabăra Lacul Verde" vroia ca ei să sape aceste găuri așănate. Așa că decide să

M. Eminescu - Revedere

Aceasta poezie sub numele "Revedere" de Mihai Eminescu reprezintă pentru mine un mesaj puternic transmis prin vocea eului liric, anume cel al naturii către om și accentuează diferențele dintre noi și natura. ("Numai omu-i schimbător", versul folosit de autor pentru a descrie ființa umană). Poezia "Revedere" este cu siguranță o amprentă importantă lăsată de celebrul scriitor Mihai Eminescu în cultura românească.

Proiect "Iapa lui Vodă"



Partea I

Aplicația Quizizz

The image is a screenshot of the Quizizz website homepage. The browser's address bar shows the URL <https://quizizz.com>. The page features a dark purple header with the Quizizz logo, navigation links for "Search quizzes" and "Join a game", and buttons for "Log in" and "Sign up". The main content area has a large white text block that reads "Motivate students and reclaim your time." followed by the subtext "Free self-paced quizzes to review, assess, and engage—in class and at home." Below this is a prominent green "Get Started →" button. A smaller link "Already using Quizizz? Log in" is positioned underneath. At the bottom left, a circular icon with three blue dots is accompanied by the text "Used by more than 10 million teachers, students, and parents." The background of the page is a photograph of a classroom where students are seated at desks, using laptops. A large screen in the background displays a quiz interface with a list of questions and progress bars. A banner with the text "WELCOME TO COMPUTER" is visible on the wall.

Quizizz

Search quizzes Join a game

Log in Sign up

Motivate students and reclaim your time.

Free self-paced quizzes to review, assess, and engage—in class and at home.

[Get Started →](#)

Already using Quizizz? [Log in](#)

Used by more than 10 million teachers, students, and parents.

Waiting for word-to-elegibility.hankuapp.com...

QUIZIZZ

QUIZIZZ: <https://quizizz.com/> - aplicație gratuită de quizz-uri

- Interactivă, distractivă motivantă, competitivă;
- Ușor de utilizat;
- Îți creezi propria colecție de quiz-uri pe nivele / competențe vizate;
- Conține instrumente de evaluare / autoevaluare / feedback / recapitulare / testare inițială și finală;
- Rapoarte cu rezultate pentru fiecare elev în parte;
- O mare varietate de materiale, din domenii variate și pe nivele de studiu;
- Pot fi descărcate quiz-uri sau jocuri online;
- Vezi participarea elevilor – dacă nu se loghează sau dacă ies din joc.

Quizizz este un instrument gratuit de învățare și evaluare pe care fiecare profesor îl poate integra în sistemul de predare - evaluare. Studentul / elevul parcurge materialul oferit fie sub formă de flashcards pentru învățare sau fixarea cunoștințelor, fie sub formă de teste interactive, toate parcurgându-le în ritmul propriu.

Unul dintre avantajele utilizării acestei aplicații este posibilitatea de integrare a exercițiilor realizate în:

- Google Classroom (<https://classroom.google.com/>)
- Canvas (<https://www.canva.com/>)
- Remind (<https://www.remind.com/>)
- Microsoft Teams (www.scoala365.ro)
- Schoology (<https://www.schoology.com/>)

QUIZZZ

❑ Ce poți face cu un quizz?

- Joci live în clasă – competitiv
- Individual acasă pentru recapitulare / auto-evaluare
- Îl dai temă pentru acasă
- Îl printezi pentru a discuta greselile cu elevii

❑ Când îl poți folosi?

- **La începutul lecției:**
 - Pentru a vedea cunoștințele elevilor referitoare la o temă / item pe care urmează să îl predai;
 - Pentru a verifica înțelegerea conținutului predat anterior
 - Pentru brainstorming.
- **Pe parcursul lecției - în locul exercițiilor clasice.**
- ❑ **La sfârșitul orei pentru feedback / evaluare.**

QUIZZZ

❖ **Alte avantaje:**

- Profesorii își creează un cont, dar pentru cursanți este opțional, aceștia accesând un test / flashcards de pe dispozitivul sau computerul lor folosind fie Google Classroom / Microsoft Teams / etc. fie un cod de acces și pot răspunde întrebărilor cât și vizualiza răspunsurile corecte;
- Se generează rapoarte detaliate privind performanțele studenților / elevilor;

QUIZIZZ

- Quizizz-ul poate fi utilizat de pe orice dispozitiv - computer, laptop, tabletă, smartphone-uri pe care rulează pe sisteme de operare iOS/Mac, Android, Windows sau Linux și pot utiliza orice browser - Chrome, Safari, Firefox sau Microsoft Edge.

QUIZIZZ

RELIGION questions & answers to

quizizz.com/admin/quiz/596c1f5c7408331100023123/religion?searchLocale=



QUIZIZZ

Search

My library

Enter code



Miss Angel Basic account

Get free Super trial

Invite & earn
free Super



Create

Explore

My library

Reports

Classes

Settings

More

INSTRUCTOR-LED SESSION
Start a live quiz

ASYNCHRONOUS LEARNING
Assign homework

Q. A particular system of religious belief and teachings

answer choices

THEOLOGY

SECT

SPIRITUALITY

RELIGION

4. Multiple-choice

30 seconds

1 point

Q. Founder of Functionalism

answer choices

Karl Marx

Max Weber

Emile Durkheim

Sigmund Freud

5. Multiple-choice

30 seconds

1 point

Q. Sociologist who believes that religion "opium of the masses"

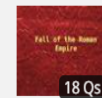
answer choices

Emile Durkheim

Max Weber

Sigmund Freud

Karl Marx

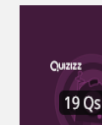


Fall of The Roman Empire

170 plays
7th - 8th

18 Qs

SUPER



Immigration

2.1K plays
7th - 9th

19 Qs

LESSON



European Explorers

558 plays
5th

10 Qs

LESSON

QUIZIZZ

RELIGION questions & answers for

+

← → ↺

quizizz.com/admin/quiz/596c1f5c7408331100023123/religion?searchLocale=

⌂ ☆ 🖨 👤 ⋮

QUIZIZZ

Miss Angel Basic account

Get free Super trial

Invite & earn free Super →

Create

Explore

My library

Reports

Classes

Settings

More

Search

My library ▾

Enter code

🔔



QUIZ

RELIGION

45% average accuracy • 84 plays

11th grade • History

Deleted User
5 years

3 Save Share Copy and Edit

INSTRUCTOR-LED SESSION

Start a live quiz

ASYNCHRONOUS LEARNING

Assign homework

10 questions

Hide answers

Preview

1. Multiple-choice

30 seconds

1 point

Q. An institution to express belief in a divine power

answer choices

RELIGION SECT

GOVERNMENT CULT

2. Multiple-choice

30 seconds

1 point

Q. Any personal belief about how to live or how to deal with a situation

Upgrade to SUPER

Graduate from your Basic plan

KEEP ASSIGNMENTS OPEN for as long as you like

Get a permanent game code to share with your students.

Get free Super trial

Quizzes you may like

The Odyssey

158 plays

6th

19 Qs

SUPER LESSON

World War I

1.1K plays

11th - 12th

40 Qs

LESSON

Fredrick Douglas

221 plays

University

Help

QUIZIZZ

Miss Angel Basic account

Get free Super trial

Invite & earn free Super →

Create

Explore

My library

Reports

Classes

Settings

Search

My library

- All my content
- Created by me 2
- Imported **New** 0
- Previously used 2
- Liked by me 5
- Shared with me 0
- Drafts 1

New Collection

- Literatura 13
- Religion 21

All Quizzes Lessons

LESSON

religie

1 Slide Religious Studies

sita_iordache 2 years ago

QUIZ

religie

112 Questions 1st grade Religious Studies

sita_iordache 3 years ago

QUIZ

You're a Poet, Now Let Them Know Question Set

8 Questions 4th grade English

winsco_quizz 3 years ago

QUIZ

Text Structure

6 Questions 5th grade English

Goosechase

<https://www.goosechase.com/>

❑ Învățarea bazată pe competențe – Lecții în afara sălii de clasă

- **Metode:** STEM, interacțiunea cu comunitatea locală pentru rezolvarea unor probleme ale comunității, istoria și povestirile;
- Sunt planificate, predate și apoi urmărite prin teste sau întrebări în clasă;
- Pot fi folosite la toate nivelurile de ani de studiu;
- Implicarea elevilor în situații de viață concrete;
- **Beneficii:**
 - ✓ Ajută elevii să își sporească abilitățile și cunoștințele dobândite, venind în completarea informațiilor achiziționate în sala de clasă;
 - ✓ Elevii socializează mai bine și înțeleg mai ușor informațiile;
 - ✓ Sunt îmbogățite abilitățile fizice și lingvistice, se dezvoltă încrederea în sine și crește interesul față de învățare.

Goosechase

- Aplicație care te ajută să creezi experiențe încântătoare pentru echipe / grupuri de elevi, inspirată din vânătoarea de fantome sau altfel spus vânătoarea de găște sălbatice.
- Goosechase este o platformă onlien care te ajută să creezi experinețe interactive, înafara sălii de clasă.
- Este rapid de configurat și ușor de jucat prin câteva clicuri

Goosechase

❑ **Avantaje:**

- Participanții pot lucra în echipe sau individual
- Participanții completează misiuni în aplicație pe care le au îndeplinit;
- Profesorul le dă feedback, dacă este în regulă sau nu cu îndeplinirea unei misiuni;
- Poate fi integrat într-un festival, strângere de fonduri sau un eveniment comunitar pentru a ajuta la creșterea gradului de conștientizare.

Goosechase

❑ Profesor:

- Profesorul urmărește rezultatele în timp real și vede statisticile și implicarea participanților.
- Mai mult decât o simplă aplicație de vânatoare, implică elevii de orice vârstă și stimulează învățarea cu jocuri și activități ușor de rulat, reutilizabile, care duc educația dincolo de sala de clasa.

❑ Elev:

- Distracție pentru întreaga echipă, virtuală, hibridă sau personală.
- Sunt implicate persoane pe care le abordează echipa / grupul, în afara instituției.
- Într-o țară străină elevii își exersează cunoașterea unei limbi de circulație internațională și cultură.
- Echipa / grupul află lucruri noi despre cultura unei țări.

Goosechase

← → ↻ goosechase.com/games/



My Experiences



sita_iordache@yahoo.com ▾

My Experiences

+ New Experience



Firenze church

Finding

DRAFT

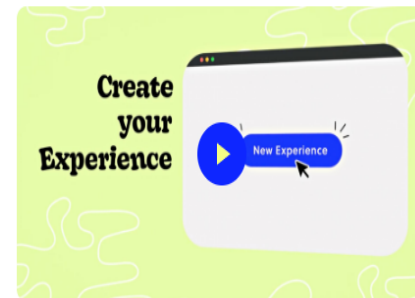


Getting Started with GooseChase

Use this game as a starting point for creating your very own scavenger hunt! We've included a few mission ideas to help you get inspired. Feel free to modify or delete them if you wish!

DRAFT

How it works



Feedback

Any suggestions and comments you have really help us make Goosechase better.

What would you like to see improved?

Goosechase

Zburați mai sus împreună

Tu și echipa ta poți avea toate aripile pe punte atunci când construiești și rulezi Experiențele.

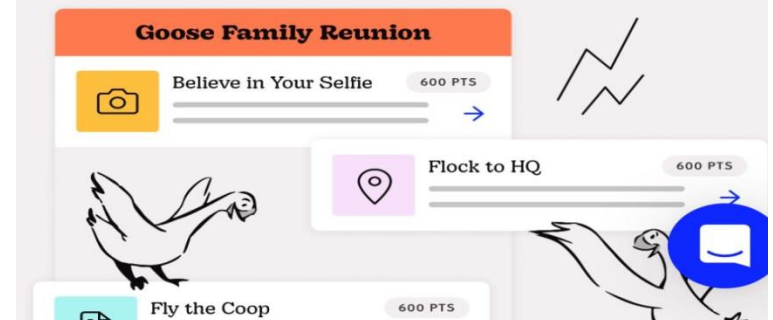
- Permiteți mai multor persoane să coediteze Experiențe
- Controlați permisiunile contului în organizația dvs
- Experiențe duplicate pentru evenimente recurente



Ușor de găsit și de alăturat

Aplicația mobilă Goosechase este excelentă pentru copiii cu vârsta între 5 și 95 de ani. Doar descărcați și plecați!

- Joacă ca oaspete – nu este nevoie să-ți creezi un cont!
- Codurile de înscriere îi ajută pe participanți să găsească cu ușurință experiența dvs
- Trimiteți mesaje participanților dvs. oricând

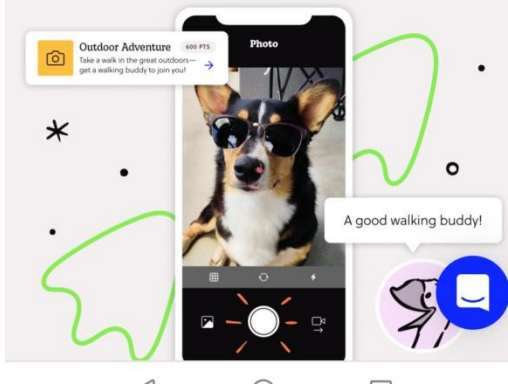


Goosechase

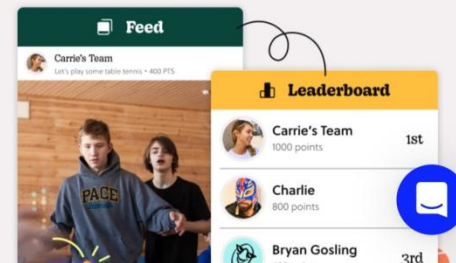
Interacțiune, în timp real

Fii cu ochii pe turma ta cu actualizări care ajută atât creatorii, cât și participanții să rămână la curent.

- Clasament live și flux de activități
- Acordați puncte bonus pentru trimerile restante
- Tabloul de bord de raportare pentru a măsura succesul



**Distractiv de
creat.
Și participă.**



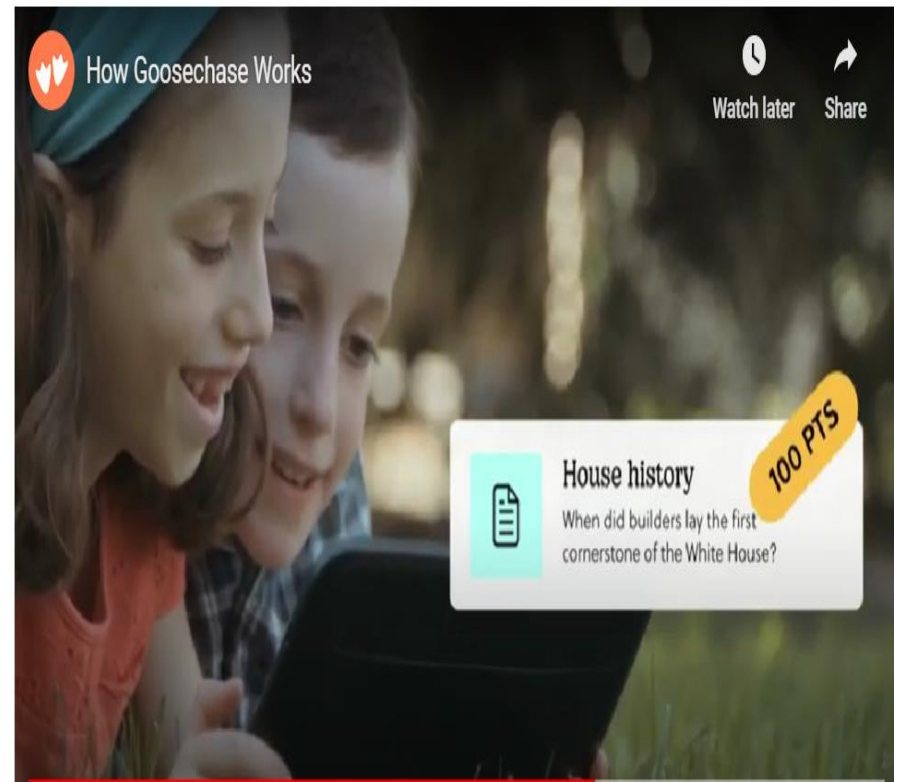
Goosechase

lucrul în echipă

How it works



How it works



Quick to set up, easy to play



Create your Experience

Set up in just a few
clicks!



Add Missions

Make your own or
choose from ours



Invite your participants

Take part in teams or
as individuals



It's GOose time

Participants complete
Missions in the app



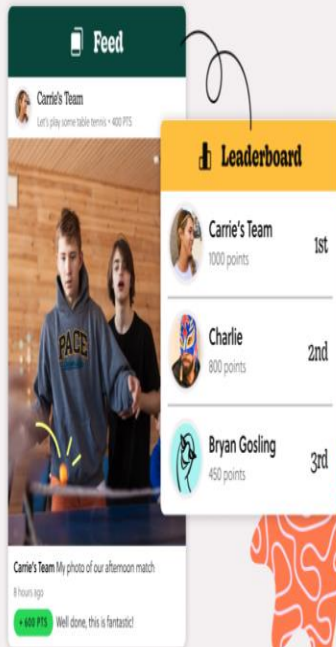
Track live results

View stats and
participant
engagement

Goosechase

goosechase.com

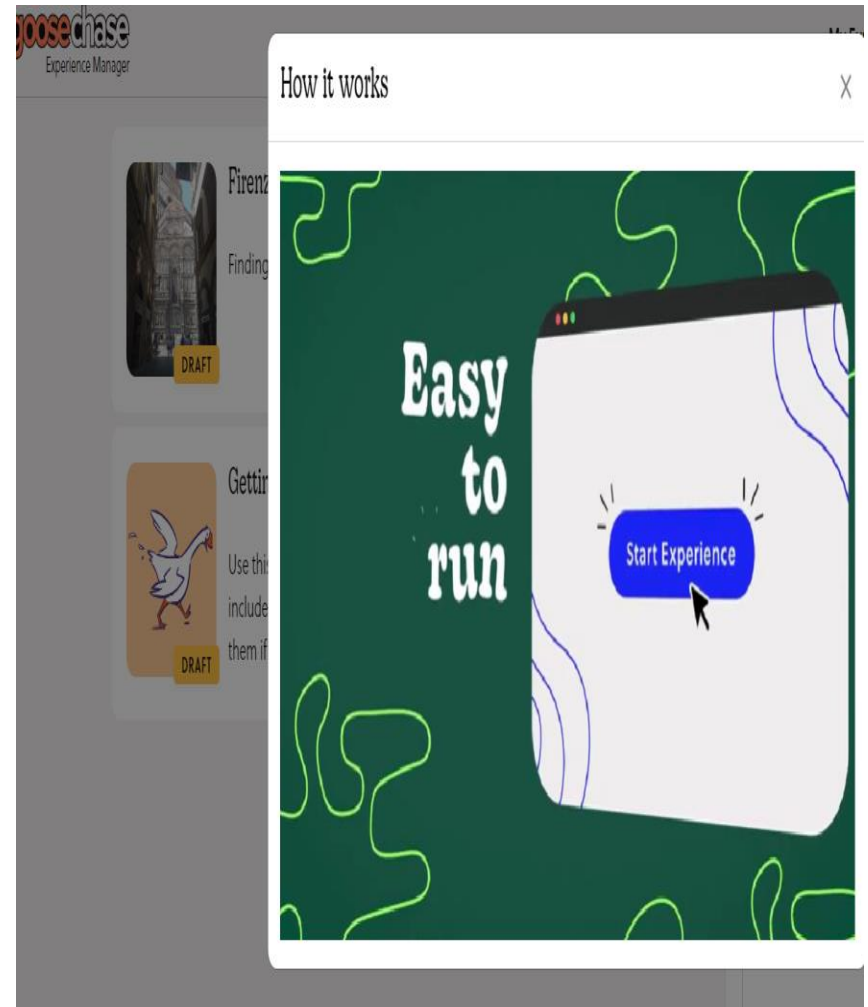
And participate.



Interaction, in real-time

Keep an eye on your flock with updates that help both creators and participants stay in the loop.

- Live leaderboard and activity feed
- Award bonus points for outstanding submissions
- Reporting dashboard to measure success



EdPuzzle

❖ **EdPuzzle:** <https://edpuzzle.com/>

- Platformă care permite crearea sau reutilizarea de conținut video.
- Platformă cu ajutorul căreia putem să creăm un film sau putem lucra pe un film deja care îl avem.
- **Filmul** se poate tăia de la cursor, fie din dreapta fie din stânga.
- Se poate deschide fereastra din dreapta pentru a pune întrebări sau răspunsuri.

EdPuzzle

❑ Profesor

- Profesorul, pe parcursul unei secvențe video aleasă de el, poate insera întrebări și sarcini de lucru pentru elevi.
- Platforma permite accesul cu un cont google (exemplu: *contul dumneavoastră de gmail*).
- Exemplu: caracterizarea lui Nică din “*Amintiri din copilărie*”, a lui Ion Creangă

❑ Elevii

- Vizionează materialul video și răspund la întrebările puse, stabilind trăsăturile fizice ale lui Nică.
- Pe diferite fragmente din video, vor stabili trăsăturile morale.
- Fiecare elev va face o scurtă caracterizare a personajului - pentru aceasta fiecare elev face un avatar virtual.

EdPuzzle

- Sarcina se va realiza în clasă, pe parcursul unei ore de curs (40 minute) și va fi structurată în 3 etape:
1. Elevii vizionează un video interactiv ce conține fragmente din *Amintiri din copilărie*. Se va folosi aplicația **edpuzzle**, pentru a dirija / ajuta elevii să identifice trăsăturile fizice ale personajului.
 2. Bazându-se pe prezentarea interactivă, elevii citesc fragmentele din operă și numesc trăsătura morală extinsă din fragment.
 3. Elevii vor crea un avatar digital cu ajutorul căruia vor prezenta scurte caracterizări ale personajului Nică. Acestea vor fi postate și pe avizierul electronic al clasei.

EdPuzzle

edpuzzle.com/content

edpuzzle

Search or paste YouTube URL

+ Add Content

Discover

My Content

My Network

Notifications

MY CLASSES

Your classes will appear here

ARCHIVED

My Content

Search

+ Add folder

Newest

All Folders Videos Projects

Videos

02:08 5

3 MINUTE DIN ORA DE RELIGIE | ÎNĂLȚAREA DOMNULUI |

edpuzzle.com/media/62e251bf03e2cd4125749585

edpuzzle

Search or paste YouTube URL

+ Add Content

Video Preview

Assign Edit Share preview Public

3 MINUTE DIN ORA DE RELIGIE | ÎNĂLȚAREA DOMNULUI |

Sita Iordache

Video Events

- 01:25
• Multiple-choice
- 01:31
• Open-ended
- 01:44
• Multiple-choice
- 03:18
• Open-ended

EdPuzzle

edpuzzle.com/classes/636fad1eb74c03410dc8ed4c

edpuzzle

Search or paste YouTube URL

+ Add Content

Discover

My Content

My Network

Notifications

MY CLASSES + ^

CLASA 10 E
LIMBA SI LIT ROMANA

Religie clasa a 10-a

Religie clasa a 12-a

Religie clasa a 9-a

Stelutele Aurii ...

ARCHIVED v

 **Stelutele Aurii** ...

Assignments

Class members

Gradebook

 Sita lordache

Students 24

Import all your students from Google Classroom

Import students

Student Name ↑

Username ↑

Join Date ↑

☐ Virgi Beligan

virgi.beligan@gmail.com

a minute ago

...

☐ David Cristian Chelban

chelbandavidcristian@gmail.com

a minute ago

...

☐ Geanina cirjaliu

geaninacirjaliu899@gmail.com

a minute ago

...

☐ ANASTASIA CORNILOV

theodora.cornilov@gmail.com

a minute ago

...

☐ Alexandru Damian

alexandrunistordamian@gmail.com

a minute ago

...

☐ Alessia Ioana Dragoi

dragoisilvialoredana1982@gmail.com

a minute ago

...

Copilul și lumea înconjurătoare: Treburile casnice

Sarcina de lucru pentru elevi:

Urmăriți cu atenție filmulețul scurt pe care îl atașez și rețineți treburile casnice pe care le face băiatul până la prima sarcină de lucru ce întrerupe filmulețul; răspundeți acestuia, fie în scris, fie oral (vă înregistrați vorbind), după care treceți mai departe.

(edpuzzle.com/media/6305c2e40ff2f44116e6e87f – sarcina de lucru și linkul sunt atribuite elevilor prin intermediul Google Classroom)



Limbă și comunicare > Limba și literatura română > Clasa a X-a >

Genul epic. Caracterizarea personajului principal din nuvela psihologică Moara cu noroc, de Ioan Slavici

Sarcina de lucru pentru elevi:

1. Realizați doi nori de cuvinte folosind aplicația Wordle sau WordArt în care să folosiți scurte citate pe care să le considerați relevante pentru evoluția psihologică a personajului principal. Evidențiați prin dimensiune, font, culoare cel puțin două cuvinte/ sintagme- cheie ale fragmentelor folosite din care să puteți deduce o trăsătură morală (aceeași) a personajului. De exemplu: iubirea de bani, indecizia, non-comunicarea, autojustificarea etc. Postați norii pe avizierul clasei.

2. Urmăriți materialul video din linkul atașat: edpuzzle.com/media/5f3e21df01f3ea3f3ed2d7a2
Răspundeți la cele două întrebări pe măsură ce ele apar.

Rezultate așteptate ale învățării (competențe și/sau obiective):

Să selecteze secvențe de text relevante pentru evoluția psihologică a personajului principal;
Să evidențieze relevanța unor cuvinte-cheie din fragmentele alese pentru o trăsătură morală a personajului;
Să relaționeze teza morală a nuvelei cu acțiunile concrete ale personajului principal;
Să identifice evenimentul care declanșează intriga nuvelei;
Să stabilească legătura între intrigă și transformări psihologice evidente determinate în structura interioară a personajului principal.

Tip de activitate: Temă pentru acasă

Sarcina de lucru se va realiza: Individual

TEDEd

- Platformă: <https://ed.ted.com/>
- Platformă în care se poate descoperii idei care stârnesc curiozitatea cursanților.
- Se pot crea lecții personalizate pentru elevi.
- Creați lecții despre orice animație TED-Ed, discuție TED sau videoclip YouTube.
- Puteți căuta și selecta un videoclip, apoi puteți adăuga întrebări interactive, subiecte de discuție și multe altele.
- Partajați lecțiile cu studenții dvs. online și urmăriți rezultatele.

TEDEd

❑ Avantaje:

- Se pot răsfoi sute de animații TED-Ed și discuții TED – concepute pentru a stârni curiozitatea elevilor.
- Se pot găsi mii de alte lecții bazate pe video organizate în funcție de subiectele pe care le predați.
- Se poate intra pe **YouTube**, căuta un film și se poate lucra pe el. Fie putem pune întrebări, fie putem pune informații despre film, etc.
- Se poate tăia un film sau folosii doar o secvență dintr-un film.
- Profesorul inspiră elevii să își împărtășească ideile lumii.

❑ Elevii:

- Vor învăța cum să descopere, să exploreze și să-și prezinte ideile mari, ca discuții, în stil TED.
- Amplificarea ideilor profesorilor din întreaga lume.
- Răspunsuri simple sau multiple

TEDEd

ed.ted.com/videos



TEDEd

Search



Discover

Create

Get Involved

Support

Create a Lesson

A great TED-Ed Lesson page starts with a great video!

Search by **keyword**, or paste in a **YouTube URL** below.

ORA DE RELIGIE



TEDEd

The screenshot shows the TEDEd website's home page. At the top, there's a navigation bar with the TEDEd logo on the left and a search bar, a menu icon, a notification bell, and a user profile icon on the right. Below the navigation bar is a red banner with the text "Discover Create Get Involved Support". Underneath the banner, there are links for "YOUR LIBRARY", "YOUR LESSONS", and "NOTIFICATIONS". On the right side, there's a vertical menu with options: "Sita Iordache Settings", "Your Library", "Your Lessons", "Notifications", and "Sign out". The main content area is titled "Published Lessons" and features a video thumbnail with the text "DE CE EXISTA RELIGIE" and "Created 7/28/2022".

This screenshot shows a confirmation modal on the TEDEd website. The modal has a title "Your lesson has been successfully published." and a close button (X). Below the title, it says "Visit your Lessons page at any time to edit or share your lesson. See your lesson »". There are two main sections for sharing: "Share via social media" with icons for Facebook, Twitter, YouTube, Instagram, Email, and Print; and "Share via email" with a text input field and a "Send" button. A "Copy lesson link" section shows the URL "https://ed.ted.com/on/r9Dwwq2y" with a "Copied!" status. At the bottom, there's a "Please enter valid email addresses" error message. The background shows a lesson titled "3 MINUTE DIN ORA DESPRE BUCURIA" with 1,134 views.

TEDEd

TEDEd
Discover Create Ge

Olimpiada la religie



ORA DE RELIGIE: Greva Rugăciunii Și Oli
by La povesti cu Jimmy | over 3 years ago | 2,661,322 views

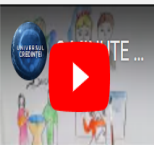


3 MINUTE DIN ORA DE RELIGIE | DESPRE BUCURIA DE A TRĂI | UNIVERSUL CREDINȚEI | TVR

Cel mai frumos dar pe care îl avem de la Dumnezeu este viața. Ce este viața? Sau care este viața cea adevărată? Iată ce ne spune Sf. Scriptură: „Aceasta este viața veșnică: Să Te cunoască pe Tine, singurul Dumnezeu adevărat” și ne mai spune așa: „Bucurați-vă pururea întru Domnul!” Domnul Dumnezeu ne-a dat o viață frumoasă pentru a fi fericiți și pentru a simți bucuria de a trăi. Această bucuri...

[Continue »](#)

TEDEd



3 MINUTE DIN ORA DE RELIGIE | DESPRE BUCURIA DE A TRĂI | UNIVERSUL CREDINȚEI | TVR
3:17 · 3,924 views
[Change video](#) [Crop video](#)

Lesson Title

3 MINUTE DIN ORA DE RELIGIE | DESPRE BUCURIA DE A TRĂI | UNIVERSUL CREDINȚEI | TVR

[Publish](#) [More ▾](#)

Status: Unpublished ⓘ
Customizable: Off

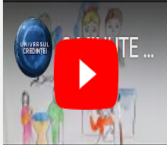
Let's Begin

Bucuria de a trăi, viața în Dumnezeu

Think

1. Ce este viața?
2. Cum trebuie să avem grijă de viața noastră?
3. Cum avem grijă de suflet?
4. Cum avem grijă de trup?

TEDEd



3 MINUTE DIN ORA DE
RELIGIE | DESPRE
BUCURIA DE A TRĂI |
UNIVERSUL CREDINȚEI |
TVR
3:17 · 3,924 views

[Change video](#) [Crop video](#)

4. Cum avem grijă de trup?

+ Add another

▼ Dig Deeper

Viața este darul lui Dumnezeu pentru om. Trupul trebuie să fie curat, odihnit, îngrijit, hrănit. Sufletul liniștit, plin de iubire și armonie sufletească. Numai așa, facem lucrarea lui Dumnezeu.

▼ Discuss

1. Viața

+ Add another

▼ And Finally...

Viața este darul lui Dumnezeu pentru om.

Publish

More ▼

Status: Unpublished ⓘ

Customizable: Off

ed.ted.com/on/U4YXRIMgy/discussions/wow-9d51e44a-a2db-4345-a52f-75c1e44115a4

Search

Discover Create Get Involved Support

« All Guided Discussions

 **Sita Iordache**
Lesson Creator

Wow

În aceasta lume, totul este imprevizibil.....

07/28/2022

+0 Respond



Watch

Think

Dig Deeper

Discuss

...And Finally

StudyStack

- ❑ **Aplicație** <https://www.studystack.com/> care oferă avantajul de a putea lucra orice moment al lecției.
- ❑ **StudyStack** este noul instrument de studiu preferat care face ca învățarea, memorarea informațiilor și pregătirea pentru un examen să fie o experiență distractivă, fără stres și plăcută.

StudyStack

❑ **Avantaje:**

- Se folosesc cardurile online ale aplicației realizate din platformă de studenți și profesori sau creează-ți propriile carduri online și distribuie-le elevilor tăi.
- Când creai carduri pe orice subiect, de la afaceri, geografie, istorie, limbi străine, matematică, medicină, știință sau teste standardizate, **StudyStack** devine creativ cu ele și creează jocuri interesante care vă ajută să vă memorați notele de studiu într-o serie de moduri interesante.
- Activitățile gratuite de studiu gamified includ ***cuvinte încrucișate***, ***cărți de potrivire***, ghicirea înainte ca omul de zăpadă să se topească, întrebări cu variante multiple, teste directe, amestecuri de cuvinte și alte jocuri, cum ar fi Hungry bug și Bug match, care sunt generate automat cu cardurile de studiu inițiale pe care le aveți create.
- Toate acestea pentru a vă oferi o mulțime de moduri de a memora și reaminti notele de studiu în timp ce vă pregătiți pentru un test.
- Îi permite profesorului să genereze rapoarte care arată progresul elevilor în diferite activități.

StudyStack

❑ **Elevi:**

- Inspiră elevii să interacționeze cu materialul lor de învățare prin extensie;
- Pentru a face studiul distractiv și susținerea testelor o sarcină ușoară, **StudyStack** a revoluționat modul în care milioane de studenți/elevi învață.
- Cardurile sunt accesibile oricui dorește să experimenteze învățarea în mod distractiv și mai eficient.
- Aplicația mobilă **StudyStack** vă asigură că puteți continua să învățați și să memorați chiar și atunci când nu sunteți online.
- Permite elevilor să studieze fără reclame.



StudyStack



[Log In](#)

[Sign Up](#)

Search free flashcards shared by
students and teachers...

Ex: *abraham lincoln presidency*



StudyStack

studystack.com/flashcard-3575207

Don't know

Remaining cards (6)

Know

retry

shuffle

restart

1:36 Pause



Flashcards



Matching



Snowman



Crossword



Type In



Quiz



Test



StudyStack



Study Table



Bug Match



Hungry Bug



Unscramble



Chopped



Targets

SHARE

<embed>

apps

export

print

edit

Religie

QUESTION

ANSWER

Faith

Belive

God

Saint

Angels

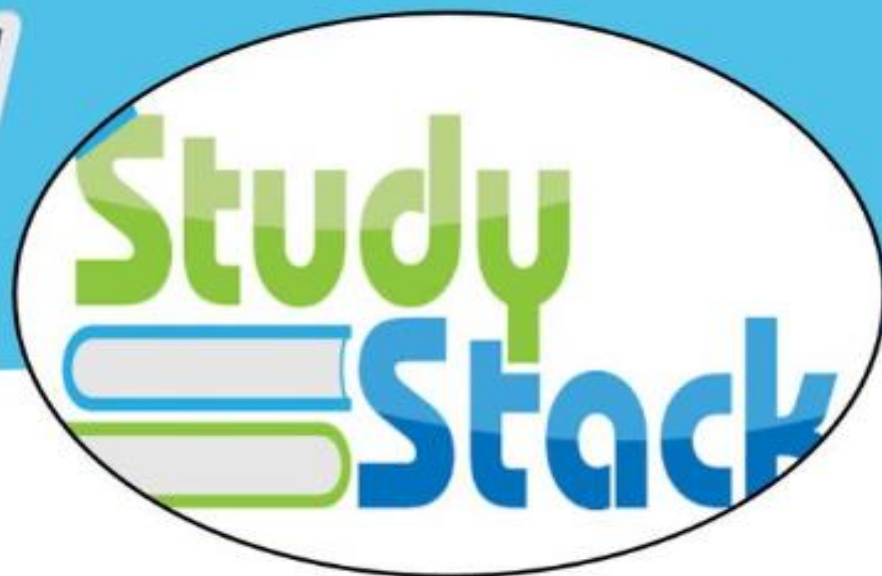
Church

Love

Created by: Sitza

StudyStack

CONTINUĂM INSTRUIREA LA DISTANȚĂ!



© Templateswise.com

RECOMANDAREA # 44— STUDYSTACK

- 1) Studiați tutorialul.**
- 2) Creați propriile lucrări.**
- 3) Postați lucrările în comentarii.**



Religie

Snowman ▼



Category: Question

Show Hint

A	B	C	D	E	F	G	H	I
J	K	L	M	N	O	P	Q	R
S	T	U	V	W	X	Y	Z	



StudyStack

studystack.com/flashcard-3575207

Search » All » Unfinished » Religie



Fix
Help
Options

Question

God

Question

Belive

Don't know (1)

Question

Saint

Remaining cards (4)

Question

Fath

Know (1)

studystack.com/flashcard-3575207

Search » All » Unfinished » Religie

Question

Church

Question

Love

Don't know

Remaining cards (6)

Know

StudyStack

studystack.com/flashcard-3575207

Faith

click to flip

Didn't know it?
click below

Don't know

retry

shuffle

Remaining cards (6)

Knew it?
click below

Know

restart

1:17 Pause

com/flashcard-3575207#

studystack.com/studytable-3575207

Study
Stack

Search » All » Unfinished » Religie

Religie

Hide All Show All Shuffle Help!

Question ▼	Answer ▼
Faith	show
Belive	show
show	
Saint	show
show	
show	
show	

Hide All Show All Shuffle

Grupul “ITC as a Tool for a Student-Centered Classroom”



VA MULTUMESC

Certificate of Attendance

europass
Teacher
Academy

We hereby certify that

Iordache Sita

has successfully completed the training course

ICT as a Tool for a Student-Centered Classroom

Teacher Trainer: Tatiana Speri
Florence | July 25th – July 30th 2022

In this 30 hours course, the participant learned to effectively integrate ICT into their teaching, all while putting their pupils at the center of the learning process. They were introduced to techniques for revision, collaboration, and note taking, among others.

The director
David Baroni



www.teacheracademy.eu